

Het spel "WEGWIJS in Zorg en Gezondheid" is opgebouwd uit verschillende modules. Om alle modules te spelen, heb je 2 (les)uren nodig. Hieronder vind je verschillende tips and tricks per module om het spel in te korten tot een **lesuur van 50 minuten**.

MODULE 1: OPWARMER EN GROEPSVERDELING

Naast de opwarmer "stoelendans" of "kwartet", beschreven in de handleiding op pagina 7, kan je het thema "zorg en gezondheid" ook introduceren door een **klasgesprek** te starten rond ziekte en gezondheid. Afhankelijk van de beginsituatie van je klasgroep, bepaal je het thema: sport en blessures, speed...

MODULE 2: INLEIDING PERSONAGES EN ORGANISATIES

Het spel bevat 15 personages met enkele gezondheidsproblemen. In de standaard spelwijze wordt er op basis van de kleur van het personage een groep gevormd.

Om het spel korter maar toch voldoende gevarieerd te maken, **laat je de kleuren en moeilijkheidsgraad van de personages los**. Schud de personagekaarten en vorm een gesloten stapel kaarten. Je kan als begeleider eventueel personagekaarten selecteren op basis van de groep en lesinhoud. Laat elke groep 2 personagekaarten van de gedekte stapel trekken. Elke groep selecteert in totaal 3 hulpvragen uit beide personagekaarten waarvan ze niet zeker zijn welke organisaties kunnen helpen. De andere (gekende) hulpvragen en organisaties worden niet behandeld.

MODULE 3: ORGANISATIES BEZOEKEN

Speel deze module zoals beschreven in de handleiding op pagina 9.

Enkele tips om het spel **dynamisch** en toch overzichtelijk te laten verlopen:

- Laat de leerlingen per groep plaatsnemen rond het spelbord. Enkel de speler van de groep die aan de beurt is, staat recht om de pion te verplaatsen.
- De groep die een organisatie bereikt heeft, kan de bijhorende organisatiefiche bekijken met de red reveal terwijl het spel doorgaat. De leerkracht kan de organisatiefiche aan het groepje overhandigen om heen en weer lopen te vermijden.
- De red reveal kan je ook weglaten door de leerlingen de informatie te laten opzoeken via de QR code.

Enkele tips voor een extra **competitief element**:

- Hou de score van de verschillende groepen bij op een bord of flipchart.
- Gebruik een timer om het tempo hoog te houden.
- Plaats en behoudt alle witte schijfjes op het spelbord en verdien zo bonuspunten.

MODULE 4: OPLOSSINGEN AANREIKEN VOOR DE PERSONAGES

Verzamel alle spelers terug in de kring en laat hen per groepje samenzitten.

Laat de groepen één voor één aan het woord en laat focus vooral op de organisaties die de leerlingen minder goed kennen.

Het spel "WEGWIJS in Zorg en Gezondheid" is opgebouwd uit verschillende modules. Om alle modules te spelen, heb je 2 (les)uren nodig. Het spel biedt ook de mogelijkheid het concept volledig los te laten en op een **alternatieve manier aan de slag** te gaan met het materiaal. Hieronder vind je een aantal suggesties per onderdeel.

HET SPELBORD

Je kan ervoor kiezen om niet aan de slag te gaan met de personages, maar enkel met het spelbord en de organisaties. Bekijk met de groep het spelbord en bespreek de organisaties die minder gekend zijn bij de deelnemers of waar ze een foute inschatting maken.

Bekijk eventueel de filmpjes via de QR-code om de organisaties nog extra te verduidelijken. De bespreking kan aangevuld worden met eigen ervaringen of haal toch de personages erbij en bespreek de hulpvragen.

DE PERSONAGES

Ga enkel met de personages aan de slag en laat het spelbord achterwege. Overloop een personage en zijn hulpvragen en vraag de deelnemers waar het personage hiermee terecht kan.

Laat de deelnemers de informatie van de organisaties bekijken met de red reveal en/of bekijk de filmpjes aan de hand van de QR-code.

DE FILMPJES

Bekijk samen met de deelnemers een filmpje en start zo het gesprek. De bespreking kan aangevuld worden met het opzoeken van relevantie informatie, bijvoorbeeld: adres, telefoonnummer, openingsuren van een organisatie in de buurt. Je kan achteraf de verschillende personages erbij halen en de hulpvragen bespreken.

De personages en filmpjes kunnen ook doorheen het jaar gebruikt worden als ondersteuning om dieper in te gaan op een organisatie.

